



Acta Convocatoria de sesión de la Comisión de Actividades día 07/04/17

La reunión comienza a las 13:45 en el despacho de la Delegación de Estudiantes de Ingenierías Informática y de Telecomunicación, de ahora en adelante DEIIT, situado en la 4ª planta del aulario de la ETSIIIT.

Se encuentran presentes:

COORDINADOR

✓ D. Adolfo Manuel Martínez Rodríguez

MIEMBROS

- ✓ D. Salvador Robles Pérez
- ✓ D. Guillermo Sandoval Schmidt
- ✓ D. Alejandro Adolfo Romero García
- ✓ D. Jorge Gutiérrez Segovia

VOLUNTARIOS

- ✓ D. Javier Toranzo Garrido
- ✓ D. Jose Luis Martínez Ortiz
- ✓ D^a. Elena María Gómez Ríos
- ✓ D. Santiago Vidal Martínez
- ✓ D. Darío Megías Guerrero
- ✓ D. Jose Francisco Morales Garrido

Se siguen los siguientes puntos del orden del día:

1) Asuntos de trámite y urgencia

Ante la imposibilidad de asistir de la actual secretaria, D^a. Paula Molina Castillo, ni nadie de la secretaría de la DEIIT, el coordinador D. Adolfo Manuel Martínez Rodríguez decide que D. Guillermo Sandoval Schmidt tomará el acta del día de hoy.

2) Aprobación de acta anterior

Se aprueba el acta anterior por unanimidad.



3) Informe del coordinador

D. Adolfo Manuel Martínez informa que la actividad de la visita a Sierra Nevada se ha cancelado debido a la falta de tiempo y a la época del año en la que nos encontramos.

El cineclub, actividad que se propuso en la última reunión de la comisión, se ha sustituido por una actividad docente, llamada aula de cine. Además, se realizó la primera proyección, a cargo de D. Javier Toranzo y D. Álvaro Garrido, con 17 asistentes. Visto el éxito de la actividad, se realizará una encuesta para elegir entre posibles siguientes proyecciones y debates. D. Javier Toranzo pregunta que si la encuesta hace falta hacerla durante Semana Santa y D. Adolfo Manuel Martínez le responde que sería lo ideal para así publicarla a la vuelta y poner en marcha una nueva proyección.

En lo referente al torneo de fútbolín, faltaba elegir el premio que se iba a otorgar al equipo ganador. D. Adolfo Manuel Martínez propone que el premio sea 2 partidas de 18 bolas y entrar en el “Hall de la Fama” del fútbolín. D. Alejandro Adolfo Romero será el responsable del torneo y además, ya ha hecho el formulario para inscribirse a este. D. Guillermo Sandoval servirá de refuerzo para esta actividad.

Las sesiones de juegos de mesa están funcionando muy bien y concretamente a las sesiones de los jueves asiste más gente. D. Alejandro Adolfo Romero aclara que en las encuestas la gente marca que quiere ir tanto el miércoles como el jueves, pero luego no asiste a las sesiones de los miércoles.

Para finalizar este punto, debido a una duda que surgió, D. Adolfo Manuel Martínez aclara que el logo de la CSE (Coordinadora Sindical Estudiantil) apareció en los carteles del aula de cine ya que es una colaboración, y seguirá apareciendo en estos mientras la CSE colabore en la organización de esta actividad, como se decidió en la última comisión.

4) Gestiones a llevar a cabo para la Fiesta de la Escuela

D. Adolfo Manuel Martínez comenta que se ha puesto en contacto con el becario de deportes, el cual se encargará de la parte relacionada con las actividades deportivas de la Fiesta de la Escuela.

Es necesario hacer una encuesta previa a la Fiesta para ver qué actividades prefiere la gente entre las actividades que proponga la comisión y para que aporten ideas a realizar. Las actividades que proponga la comisión no tienen porqué ser fijas, es más, si la encuesta desvela una falta de interés en alguna de ellas por parte del estudiantado, simplemente, no se realizará.

En lo relacionado con los deportes, además de fútbol y baloncesto, se decide que en principio no se van a realizar otros torneos deportivos debido a la falta de participación en otras ediciones de la Fiesta de la Escuela. Se le comunicará al becario de deportes esta decisión, ya que no ha podido asistir a la reunión.

En lo referente a los diversos torneos, D. Jose Luis Martínez pregunta que qué torneos se realizaron el año pasado y D. Adolfo Manuel Martínez le responde que se hicieron torneos de League of Legends, Hearthstone, Counter Strike, Clash Royale, Pokemon y Smash Bros. D. Jorge Gutiérrez pregunta si se va a dejar que participe gente externa a la facultad en dichos torneos, a lo que se le responde que en principio no habrá problema. D. José Luis Martínez propone añadir este año un torneo de Overwatch. D. Adolfo Manuel Martínez nota que para aquellos torneos que requieran mejor conexión, hace falta hablar con los técnicos de laboratorio para no tener problemas derivados de esto. D. Guillermo Sandoval comenta que



se podría pedir voluntarios en la encuesta para ayudar a organizar los torneos.

Además de los torneos de videojuegos, el año pasado, se realizaron competiciones de Magic, ajedrez, fútbolín y una gymkana. D. Javier Toranzo propone abrir un concurso que se base en diseñar la serigrafía de una camiseta, y en el caso de que se acabe realizando, él será el encargado. También se propone realizar un concurso de talentos para la Fiesta de la Escuela.

D. Adolfo Manuel Martínez comenta que se podría crear una zona libre para jugar a juegos de mesa parecida a las sesiones de juego de mesa. D. Jose Luis Martínez dice que va a ponerse en contacto con “Dragones de madera”, una asociación de juegos de mesa por si quisieran colaborar tanto para la Fiesta como para las sesiones semanales de juegos de mesa.

D. Salvador Robles comenta que en el ETSIIIT chef del año pasado el jurado estuvo compuesto de 3 estudiantes, 2 PDI que destacaron en ayudar a los estudiantes, ya sea por ser buenos docentes o por su gestión, y 1 PAS que destacó por su ayuda a la delegación. Se decide que se va a hacer como el año pasado, siendo un concurso de postres y teniendo un jurado compuesto por 3 estudiantes, 2 PDI y 1 PAS.

Finalmente, en lo referente a la ambientación de la Fiesta, esta mañana D. Adolfo Manuel Martínez, D. Santiago Vidal y D. Guillermo Sandoval han ido a preguntar al Ayuntamiento si son necesarios permisos para poner algún tipo de banda o música en vivo, no pudiendo terminar el trámite. Se hará lo antes posible.

5) Distribución de tareas

Se procede a repartir las tareas a realizar:

ACTIVIDADES HABITUALES

Aula de cine: D. Javier Toranzo y D. Álvaro Garrido serán los encargados. Se debe realizar una encuesta para Semana Santa, y se dejará abierta la primera semana después de Semana Santa. La proyección será la siguiente semana.

Torneo de fútbolín: D. Alejandro Adolfo Romero será el encargado y D. Guillermo Sandoval estará de apoyo. Se debe enviar la hoja de inscripción hoy, que se cerrará el viernes de después de Semana Santa.

Juegos de mesa y rol ETSIIIT: D. Jose Luis Martínez y D^a. Elena María Gómez serán encargados de las sesiones del jueves. D. Jorge Gutiérrez y D. Alejandro Adolfo Romero se encargan de las sesiones miércoles.

FIESTA DE LA ESCUELA

Encuesta de actividades: D. Santiago Vidal se ocupará.

Deportes: D. Adolfo Manuel Martínez contactará con el becario de deportes.

Torneos de videojuegos: Clash Royale: D^a. Laura Gómez. League of Legends: D. Jorge Gutiérrez y D. Alejandro Adolfo Romero. Counter Strike: D. Dario Megías. Hearthstone: Sin encargado. Pokemon: D. Salvador Robles. Overwatch: Sin encargado. Smash Bros: D. Dario Megías.



Gymkhana: los encargados serán D. Nazaret Ruíz, D. Guillermo Sandoval, D. Jose Francisco Garrido y D. Javier Toranzo.

Ajedrez: D. Jesús Miranda será el encargado.

Torneo fútbolín: Sin encargado.

Magic: Sin encargado.

Juegos de mesa y rol ETSIIIT: los encargados serán D. Jose Luis Martínez y D^a. Elena María Gómez.

6) **Asuntos de trámite y urgencia**

No hay asuntos que tratar.

7) **Ruegos y preguntas**

No hay ruegos ni preguntas.

Sin más que tratar se levanta la sesión a las 14:51.

V.B. COORDINADOR
D. Adolfo Manuel Martínez Rodríguez

EL SECRETARIO
D. Guillermo Sandoval Schmidt